

## Reglement Bille Bleue

- Elke speler die zich inschrijft verbindt er zich toe het reglement na te leven.
  - Een gelijk aantal wedstrijden wordt getrokken per speler dus geen poules.
  - Aan de hand van de tos-stoot wordt bepaald welke speler de wedstrijd begint.
  - Wedstrijden worden altijd afgewerkt in het bijzijn van een arbiter en een schrijver.
  
  - Het 'te spelen punt' wordt bepaald aan de hand van de omrekeningstabel : te spelen punt in vrij spel vermenigvuldigd met 5 .
  - Er wordt gespeeld met 4 ballen: één gele, één witte ,één rode, één blauwe.  
Bij de beginstoot ligt de gele bal op de rechtse stip , de blauwe op de middelste en de witte op de linkse stip van de afstootlijn. De rode bal ligt op de stip aan de bovenband.
  - De manier om de punten te tellen is wel verschillend aan andere disciplines:
    - één witte + één rode raken = 1 punt (zoals vrij spel )
    - één blauwe + één andere raken = 5 punten
    - de andere 3 raken = 20 punten
  
  - De speler moet op het einde exact zijn te spelen punten bereiken. Indien hij dit objectief overschrijdt , eindigt deze reeks en telt deze reeks voor 0 punten.  
Voorbeeld: er blijft nog 15 punten te spelen en de speler raakt de 3 andere ballen (= 20 punten), dan behaalt hij 0 punten en de volgende speler is aan de beurt.
  
  - Er wordt gespeeld naar maximaal 25 beurten. Vanaf de 1/4 finale naar 30 beurten.
  - Voorrondes worden afgewerkt met gelijke beurten. Vanaf de 1/4 finale geen na-beurt meer!
  - Een afgelaste wedstrijd dient gereorganiseerd te worden door de betrokken spelers!
  - Begin om 20u stipt, opwarming vanaf 19u45 en maximum 5min. per speler.
  - Het klassement van de voorronde wordt bepaald door het aantal punten.
  - Elke speler krijgt punten naargelang zijn wedstrijd die hij gespeeld heeft:
    - 1p als men zijn gemiddelde behaalt
    - 2p als je % hoger is dan dat van je tegenstander
    - 1p bij gelijkspel
  - De acht spelers, volledige voorronde afgewerkt, met de meeste punten spelen de 1/4finale.
    - bij gelijkheid van punten geeft het % de doorslag.
    - diegene met het hoogste % speelt tegen diegene met het laagste %
  - De winnaars van de 1/4finale spelen de 1/2finale.
  - De winnaars van de 1/2finale spelen de finale.
  - Elke speler tracht het genot van schrijven of arbitreren eenmaal per speeldag te ondergaan.
- Alle klachten of onregelmatigheden kunnen gemeld worden aan het wedstrijdcomité en worden in alle sereniteit behandeld!