

## Reglement Kegel

- Elke speler die zich inschrijft, verbindt zich ertoe het reglement na te leven.
- Wees sportief en tracht eenmaal per speeldag te schrijven of te arbitreran.
- Wedstrijden worden altijd afgewerkt in het bijzijn van een arbiter en een schrijver.
- De wedstrijd begint om 20u . Opwarming vanaf 19u45 en maximum 5min per speler.
- Een gelijk aantal wedstrijden wordt getrokken per speler, dus geen poules.
- Beide spelers werpen met één teerling, die het hoogste aantal ogen werpt mag kiezen wie begint.
- Het kegeltje wordt op de middenstip geplaatst.
- Men speelt altijd eerst op rood al dan niet voorafgegaan door een of meerdere banden.
- Er zijn 3 categorieën:
  - Cat. 1 100p
  - Cat. 2 150p
  - Cat. 3 200p
- Het te spelen punt moet exact behaald worden! Het te veel aan punten wordt terug in mindering gebracht.
- Het totaal van de punten wordt maar pas nadat de beurt eindigt bij het totaal bij geteld!
- Een beurt eindigt na een fout of indien er geen punten gescoord zijn na een stoot.
- Rood en daarna een andere bal raken is 1 punt. Je mag maximaal een serie van 3 caramboles maken!
- Telkens als het torentje omvalt wordt de serie onderbroken.
- Valt het torentje nadat je een punt hebt gemaakt in dezelfde stoot telt het punt bij de serie die voor deze stoot is gemaakt! Valt het torentje voor het punt gemaakt is, begint de serie opnieuw vanaf 1.
- Alleen als het torentje valt tellen de dobbelstenen die op het speelvlak liggen als punten!
- Dobbelstenen die vallen op reglementaire wijze zonder dat het torentje valt tellen niet en de beurt gaat naar de tegenstander indien er in dezelfde stoot geen punt is gemaakt!
- Alle ballen moeten stil liggen vooraleer de punten worden geteld of het torentje wordt rechtgezet!
- De smalste kant is de voet van het torentje en moet zich dus altijd onderaan bevinden!
- Er moet minstens een bal-dikte of torenhoogte afstand zijn tussen toren en band!
- Elke fout wordt bestraft met 10 punten, alle voorgaande punten in die beurt gaan naar de tegenstander!
- Fouten eigen aan het kegelspel zijn:
  - de rode bal niet als eerste geraakt
  - meer dan 3 caramboles na elkaar in een serie
  - dobbelstenen vallen door iets anders als jouw speelbal
  - de tegenstander met de verkeerde bal speelt
- De tegenstander mag kiezen of hij de punten aanvaardt indien:
  - het torentje rechtstreeks door de speelbal is geraakt
  - de rode bal rechtstreeks is gemist
- Indien hij weigert, gaan de punten naar niemand!
- Het klassement van de voorronde wordt bepaald door het aantal punten.
- Elke speler krijgt punten naargelang zijn wedstrijd die hij gespeeld heeft:
  - 1p als men zijn gemiddelde behaald
  - 2p als je % hoger is dan dat van je tegenstander
  - 1p bij gelijkspel
- De vier spelers, volledige voorronde afgewerkt, met de meeste punten spelen de 1/2finale.
- Bij gelijkheid van punten geeft het % de doorslag. Degene met het hoogste % speelt tegen degene met het laagste %. De winnaars van de 1/2finale spelen de finale.

Alle klachten of onregelmatigheden kunnen gemeld worden aan het wedstrijdcomité en worden in alle sereniteit behandeld.