

## Reglement SPRINT

- Dit toernooi wordt traditioneel op paasmaandag georganiseerd en is een ééndags toernooi.
- De wedstrijden beginnen om 16u stipt en er is geen opwarming voorzien.
- Er wordt gespeeld naar 10 beurten maar na de 5<sup>e</sup> beurt begint de speler die met de witte bal speelt terug vanaf de acquit-stoot.
- Het speltype is vrijspel (Libre), de speler die procentueel de hoogste score behaalt in vergelijking met zijn TSP van het kampioenschap wint.
- Elke speler die zich inschrijft, verbindt zich er toe het reglement na te leven.
- Wees sportief en tracht eenmaal per speeldag te schrijven of te arbitreran.
- Wedstrijden worden altijd afgewerkt in het bijzijn van een arbiter en een schrijver.
- Wedstrijden worden bepaald door loting.
- De speler die de toss-stoot wint, bepaalt wie de wedstrijd begint.
- Indien er meer dan 8 spelers ingeschreven zijn gaan de winnaars door en worden de verliezers met het hoogste percentage opgevist om in de tweede ronde met 8 spelers over te blijven. Idem als er minder dan 8 spelers zijn ingeschreven maar dan streven we naar 4 overblijvende spelers.
- Degene met het hoogste percentage speelt tegen degene met het laagste percentage. Indien er 2 spelers zijn met een gelijk percentage, bepaalt het lot de volgorde in de rangschikking.
- Vanaf er 8 spelers overblijven gaan enkel de winnaars naar de volgende ronde en worden de wedstrijden bepaald door het spelschema.
- Bij gelijke stand wordt een shoot-out gespeeld. Een extra toss-stoot bepaalt wie de wedstrijd begint volgens hetzelfde principe zoals in het begin van de wedstrijd. Ieder om beurt speelt de acquitstoot. De speler die op voorsprong komt bij gelijk aantal pogingen is de winnaar.
- De eindwinnaar is diegene die de laatste wedstrijd tussen de laatste twee overblijvers wint.

Alle klachten of onregelmatigheden dienen gemeld te worden aan het wedstrijdcomité en worden in alle sereniteit behandeld!